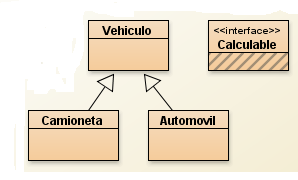
**Ejercicio Vehículo**

El taller de vehículos “Queda Como Nuevo” está automatizando sus procesos administrativos. Dentro de estos procesos, está el control de sus ingresos y precios. Se solicita su participación dentro del equipo de desarrollo.

La jerarquía que se requiere implementar se muestra en la imagen:



Se sabe que:

**Camioneta** posee patente, marca, valor de la reparación en UF, valor de los repuestos en dólares, tipo de cabina (simple/doble), tipo de combustible (bencina/diésel/petróleo).

**Automovil** tiene marca, número de cambios, patente, valor de la reparación en UF, valor de los repuestos en dólares

La interface I**Calculable** tiene los atributos valor UF (23936.31) y valor DOLAR (824), y los métodos pagoReparacion y pagoRepuestos. El método **pagoReparacion** retorna el monto por la reparación en pesos ($), debe recibir un valor double por parámetro y **pagoRepuestos**, retorna el monto en pesos por los repuestos, el que se obtiene del producto entre el valor del dólar, precio de los repuestos en dólares y la cantidad de repuestos.

Además, el sistema debe contar con los siguientes métodos:

* **incremento**: retorna el monto adicional en pesos ($), correspondiente a 0.5 UF si el tipo de cabina es doble y el tipo de combustible es bencina.
* **descuento**: retorna el 2% del valor de los repuestos en pesos cuando la marca es “Kia” y el número de cambios es 4.
* **TotalAPagar**: retorna el monto total a pagar, correspondiente al pago por reparación en pesos, más pago por repuestos en pesos, más incremento, menos descuento (donde corresponda).

1. Construya las clases que represente la situación anterior en Java utilizando NetBeans, implementando además constructores, accesadores, mutadores.
2. Crear una aplicación que permita mostrar y ejecutar el siguiente menú:
3. Ingresar Vehiculo (sin repetición)
4. Mostrar datos de un Vehiculo X
5. Total a pagar de un Vehiculo X
6. Cantidad de automóviles con más de 5 cambios
7. Monto acumulado por descuentos
8. Cantidad de vehículos cuya patente comienza con k
9. Salir

Para esto debe:

* Crear una clase manejadora o repositorio en la cual permita realizar los puntos 1, 3, 4 y 5
* Utilizar Abstract